



# SCUOLA CALCIO APD GALLICENE

I° TORNEO WINTER CUP CATEGORIA PULCINI - ESORDIENTI

## REGOLAMENTO GENERALE DEL TORNEO

### ORGANIZZAZIONE

L'associazione Sportiva APD Gallicense indice ed organizza a Reggio Calabria con la collaborazione della LEGA CALCIO UISP, un torneo di calcio per ragazzi a carattere nazionale denominato: TORNEO WINTER CUP riservato alle categorie PULCINI - ESORDIENTI, il torneo si svolgerà il 28 - 29 dicembre 2011 presso l'impianto sportivo, Lo Presti di Gallico Superiore.

### CATEGORIE DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **Pulcini** nati nell'anno 2001/2002 e alla categoria **Esordienti** nati nell'anno 1999/2000, regolarmente tesserati con la propria Società o eventuali Enti/Federazioni di appartenenza per la stagione in corso.

### PRESTITI

E' consentito il ricorso a prestiti, in numero massimo di 6 (sei) per squadra, non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla Società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo.



## ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti, prima che il torneo inizi, dovranno presentare all'organizzazione l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. Dopo la consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'Arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 20 giocatori per la categoria Esordienti, e un massimo di 15 per la categoria Pulcini. In considerazione dei singoli premi riservati ai giovani calciatori si consiglia di effettuare le gare con le maglie numerate.

## SOSTITUZIONI

Sono consentite sostituzioni denominate, “volanti” indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara.

## IDENTIFICAZIONE GIOCATORI

Prima che l'incontro inizi, saranno espletate dall'arbitro le fasi di riconoscimento atleti. I nominativi e le date di nascita dei ragazzi presenti nella distinta gara, dovranno combaciare con i dati presentati nell'elenco giocatori, consegnati in precedenza, dalle società partecipanti, all'organizzazione del torneo; sarà indispensabile, per poter prendere parte alla gara, un valido documento di riconoscimento che attesti con certezza l'identificazione del giocatore. A tal fine si potranno esibire tessere (con relativa foto) UISP, FIGC o di eventuali altri Enti sportivi riconosciuti. Documenti o tessere scadute non saranno accettate.

## FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula.

Le squadre ammesse al Torneo verranno suddivise in gironi, composti da tre/quattro squadre ciascuno.

Ogni squadra incontrerà le altre appartenenti allo stesso girone.

L'assegnazione delle squadre ai singoli gironi verrà effettuata in precedenza dall'organizzazione, mediante sorteggio.

Passerà il turno la prima squadra classificata per ogni girone; nella categoria Esordienti la scuola calcio APD. Galliese in qualità di società organizzatrice del torneo, accederà direttamente alle semifinali.

Le squadre perdenti alle semifinali, disputeranno la finale per il terzo e quarto posto.

Le squadre vincitrici disputeranno la finale per il primo e secondo posto.



## CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la “vittoria”
- 1 punto per il “pareggio”
- 0 punti per la “sconfitta”

Nel caso di squadre a parità di punti in classifica al termine degli incontri, (fase a girone) per determinare la graduatoria di accesso alle semifinali, è considerato:

- esito degli scontri diretti
- differenza reti negli scontri diretti fra le squadre a parità di punti
- differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
- maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone
- sorteggio

## TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 18 minuti ciascuno, con intervallo di cinque minuti, sia per la categoria Pulcini che Esordienti.

**Categoria Esordienti:** le partite si giocano 9>9 su campo di dimensione ridotta con porte ridotte e utilizzo di palloni n°4.

**Categoria Pulcini:** le partite si giocano 6>6 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n°4.

## TIRI DI RIGORE

Nelle gare delle semifinali e finali qualora al termine dei tempi regolamentari sussisterà un risultato di parità, si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore.



## TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

## PREMI GIOCATORI

Ad inizio manifestazione, sarà consegnato dal comitato organizzatore ad ogni società partecipante, un modulo per la votazione del **miglior giocatore** della squadra avversaria. Sarà cura di ogni società a fine gara inoltrare all'arbitro dell'incontro, il relativo documento con la preferenza accordata. A fine torneo sarà premiato il giocatore (**capocannoniere**) che nella rispettiva categoria Pulcini/Esordienti avrà realizzato il maggior numero di reti. Infine, sarà premiato il giocatore (**miglior portiere**) che nella rispettiva categoria Pulcini/Esordienti avrà subito il minor numero di reti. Ai fini del riconoscimento del premio si terrà conto solo delle fasi a girone.

## ARBITRI

Le partite saranno dirette da arbitri della LEGA CALCIO UISP di Reggio Calabria.

## COMITATO DEL TORNEO

Sarà predisposto un comitato del torneo che sarà disponibile per eventuali circostanze non previste. Il comitato sarà composto dalle seguenti persone:

NOME	COGNOME	APPARTENZA	RUOLO
Giuseppe	Mileto	APD.Gallicese	Presidente
Antonino	Barillà	APD.Gallicese	Componente Comitato
Luigi	Marrapodi	Lega Calcio UISP	Componente Comitato



## **DISCIPLINA DEL TORNEO**

Il torneo è regolamentato dalla normativa prevista dalla LEGA CALCIO UISP.

## **SANZIONI AUTOMATICHE**

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso per atti violenti, accaduti prima - durante o subito dopo l'incontro, verrà immediatamente escluso dal torneo.

## **RECLAMI**

**Il Comitato, non accetterà reclami dalle società sulle decisioni prese dagli Arbitri.**

Eventuali reclami afferenti quanto sopra, dovranno essere presentati al comitato del torneo, per iscritto entro e non oltre trenta minuti dalla fine della gara e dovranno essere accompagnati dalla cauzione di 50 (cinquanta) Euro. Detta cauzione sarà restituita in caso di accettazione del reclamo da parte del Comitato. Copia del reclamo dovrà essere consegnata contemporaneamente alla controparte.

## **ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.